

## PROCESS D'INSCRIPTION À UNE COURSE PRIVÉE VIRTUAL REGATTA



# Installation



Le jeu **Virtual Regatta offshore** est mutli-devices et disponible sur toutes les plateformes.

Vous pouvez jouer sur votre ordinateur depuis votre navigateur : [www.virtualregatta.com/fr/offshore-jeu](http://www.virtualregatta.com/fr/offshore-jeu)

Le jeu est également disponible sur mobile Android et iOS via l'App :



# Tutoriel



Lors de l'ouverture de Virtual Regatta Offshore, l'utilisateur est aussitôt projeté dans l'univers du jeu avec un tutoriel participatif.

Une première course dans laquelle l'utilisateur est accompagné pour prendre en main les différents aspects du jeu. L'utilisateur peut passer cette étape et se diriger vers l'écran d'accueil du jeu en 1 clic.

Une fois le tutoriel terminé, l'utilisateur choisit la France et Les Sables d'Olonne pour continuer en Français.

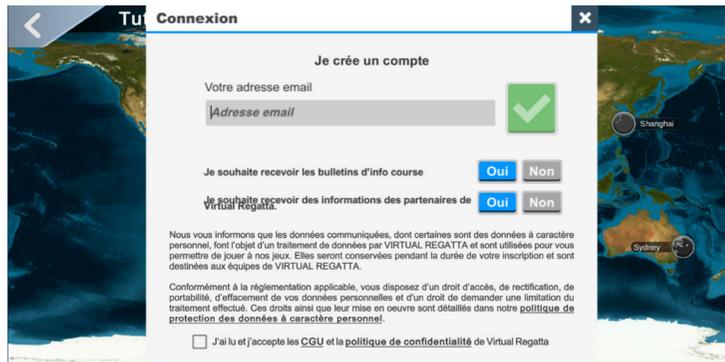
# Inscription



## 1. Page d'ouverture

2 choix possibles :

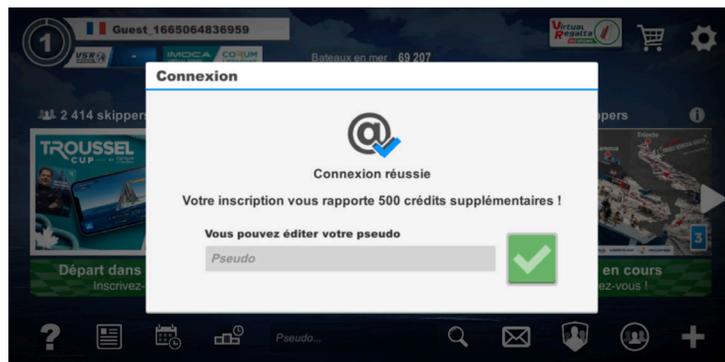
- L'utilisateur peut créer un compte s'il n'est pas préalablement inscrit.
- L'utilisateur peut se connecter avec son propre compte si il en possède déjà un.



## 2. Création d'un compte

Une adresse mail suffit !

- L'utilisateur renseigne son adresse email.
- L'utilisateur peut choisir s'il souhaite ou non recevoir les emails de Virtual Regatta et/ou de ses partenaires.
- L'utilisateur doit accepter les Conditions Générales d'utilisation de Virtual Regatta et sa politique de confidentialité.



## 3. Inscription

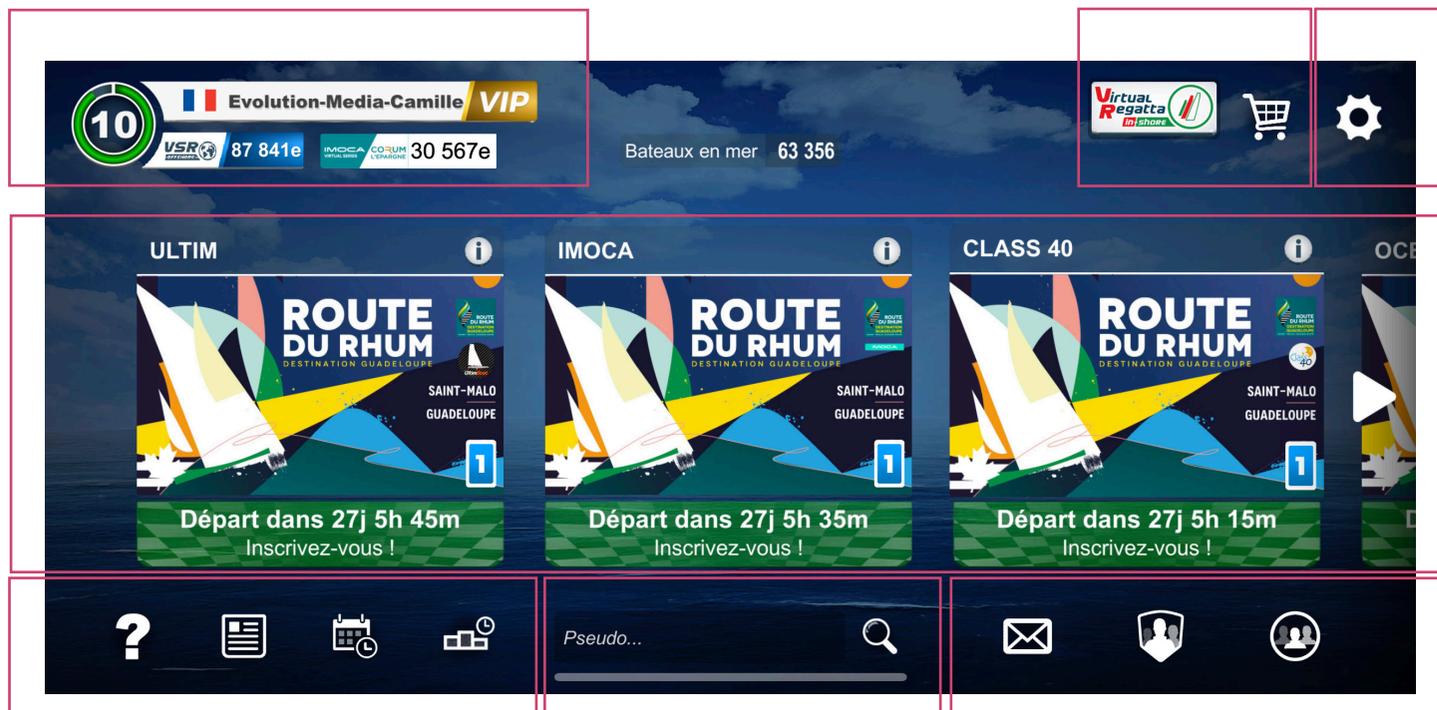
- L'utilisateur reçoit aussitôt un email avec un mot de passe (modifiable ensuite).
- Il se connecte et choisit son pseudo.

# Le Lobby

- 1. Pseudo et profil
- 2. Classement VSR

Shop & Crédits

Réglages



Courses disponibles

- 1. Tutoriel
- 2. Actualités
- 3. Courses à venir
- 4. Historique

Rechercher un joueur

- 1. Messagerie chat
- 2. Équipes
- 3. Listes d'amis

# Entrée en course

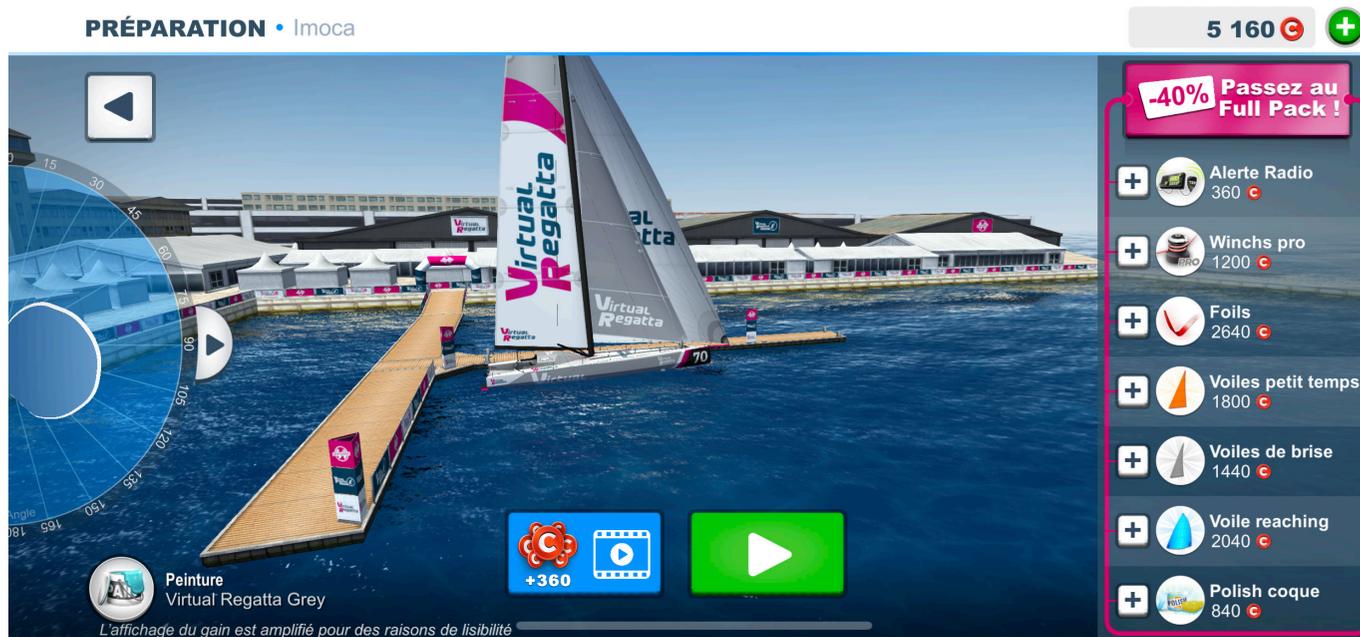


Au premier lancement d'une course, un écran présente le parcours à suivre, le bateau utilisé, et les principales informations.

**L'utilisateur a la possibilité d'entrer le code partenaire depuis ce premier écran avant de poursuivre son entrée en course.**

Si l'utilisateur n'entre pas le code à cette étape, il lui sera possible de la faire à tout moment depuis l'écran de jeu.

# Écran de personnalisation



Le joueur accède ensuite à l'écran de personnalisation de son bateau, indiquant le niveau d'équipement.

**S'il bénéficie d'un Pack Full Options, le bateau sera équipé de toutes les options.**

# Écran du jeu

The screenshot shows a sailing game interface with a central map of a coastline. A fleet of colorful sailboats is racing along a course. The interface includes several panels and controls:

- Top Left:** A panel with 'Evol Media' and a 3D view toggle.
- Left Side:** A vertical menu with icons for '3D', 'Jib', 'Routage (calcul du chemin le plus rapide)', and 'Recentrer la carte'.
- Bottom Left:** A large compass rose showing a heading of 228°.
- Bottom Center-Left:** A panel displaying '151° Port', '8.8 kts', and '20.1 kts'.
- Bottom Center:** A scale bar with time markers (+1h, +2h, +3h, +4h, +5h).
- Bottom Center-Right:** A search bar labeled 'Rechercher un joueur' with a magnifying glass icon.
- Bottom Right:** A panel with 'VIP', chat, and social icons.
- Top Right:** A panel showing '15h 55'' and a 'PICARO' logo.
- Right Side:** A vertical menu with 'Off', '16:02', '+1h', '+2h', '+3h', '+4h', '+5h', and 'EXPERT' options.

Annotations and labels around the interface:

- Top Left:** 1. Pseudo, 2. Classement
- Top Right:** 1. Vos derniers ajustements, 2. Horaire du prochain calcul de votre position
- Left Side:** Vue 3D, Choix de la voile, Routage (calcul du chemin le plus rapide), Recentrer la carte
- Bottom Left:** 1. Cadenas pour conserver l'angle de vent, 2. Vitesse du bateau, 3. Vent
- Bottom Center:** Échelle
- Bottom Center-Right:** Rechercher un joueur
- Bottom Right:** 1. Messagerie chat, 2. Listes d'amis
- Right Side:** Après le départ de la course, le joueur peut rejoindre une course privée en entrant le code partenaire via le menu, Affichage des bateaux en course, Prévision météo, Options Expert

# Vue 3D



1. Temperature
2. Vent
3. Vitesse du Bateau
4. Angle du vent
5. Distance avant l'arrivée
6. Distance parcourue
7. Coordonnées GPS

# Accès au classement

Classement



Menu



Le classement est disponible via le bouton «Podium» et via le menu.

Vous pouvez ainsi accéder au **classement général** de la course et au **classement spécifique à votre course privée**.

